

김성주 Jake Kim

가장 트렌디한 금융 소프트웨어를 만들고 있습니다.

Product Engineer · Crypto-native Builder · AI-native Developer

jiovana.jake@gmail.com

github.com/howdyfrom2019

linkedin.com/in/sungjoo-kim-jake/

x.com/b_cryptojake

t.me/b_cryptojake

경기 용인 · 원격 근무

업데이트 2026-09-12

크립토에서 시작해 dApp, 온체인 게임, 그리고 기관용 트레이딩 터미널까지 만들어온 AI-native 프로젝트 엔지니어입니다.

지금은 크립토 파생상품 멀티 거래소 터미널 OrderX를 만들고 있습니다. Claude와 Codex를 planner/reviewer로 활용하고, 직접 설계한 시스템을 실제 서비스까지 운영하며 작은 팀으로 큰 제품을 만드는 것을 좋아합니다.

경력

SunLabs AG · OrderX FE Part Lead

2025~현재

기관용 트레이딩 데스크를 지향하는 멀티 거래소 터미널. 파일럿·프라이빗 베타에서 명목 거래 \$10B 처리, \$1M 매출.

- 여러 거래소·계정에 흩어진 옵션·선물 주문을 하나의 주문 폼에서 묶어 내보내는 주문 실행 흐름을 설계. 거래소마다 다른 종목 표기와 계정 구조를 프론트에서 통일.
- 브라우저 메모리 상시 3.8GB → 1GB 내외. react-grid-layout의 CPU 계산을 translate 기반 자체 그리드로 바꿔 차트가 많은 화면에서도 드래그가 끊기지 않게 함.
- Context injection과 Claude-Codex planner/reviewer 구조를 팀에 정착. 단일 모델·단일 에이전트였다면 며칠~몇 주 뒤에 다시 손봐야 했을 엣지 케이스를 리뷰 단계에서 잡아, 기능당 작업일 기준 1~3일 이상을 절감. Figma MCP + i18n 에이전트로 다국어 파이프라인 구축.

YGG · Waifu Sweeper Frontend & Contract Engineer

2025~2026

Abstract 체인 위의 로그라이크 지뢰찾기 온체인 게임. YGG Play, Raito 파트너십. 서비스는 종료됐고 링크는 초기 코어 로직 기반 빌드입니다.

- 직접 설계한 결제 컨트랙트로 19,939건의 결제를 한 건의 실패 없이 처리. 합계 약 \$1.5M 상당(USDC 72,500 · USDT 25,000 · ETH 104.65 · YGG 50,616,446). 금액에 마우스를 올리면 현재 시세로 환산됩니다.
- 업그레이더블 프록시로 토큰 경제 순환, 재구매, 재방문율을 위한 운영 변경을 컨트랙트 재배포 없이 매주 반영. 외부 감사 후 메인넷 운영.
- Context injection으로 인게임 로직과 클라이언트를 혼자 구현·운영. 세션 키로 게임 중 액션을 서명 없이 온체인 기록.

111퍼센트 · 곰블 Frontend Engineer

2025

게임 스튜디오 111퍼센트의 Web3 사업부. 합류 전 한 달 원격 인수인계 후 1인 프론트엔드 개발.

- TGE 토큰 에어드랍 페이지를 10개의 Public JSON-RPC 노드로 분산 요청 처리해 개발 CS 이슈 0건 달성. Binance Alpha, 코인원, Bitget 상장.
- 리워드앱(React Native+Expo, Admob)과 동일 UI의 PWA를 동시 개발. 캐주얼 클릭어+베팅을 결합한 블록체인 게임 설계, NFT 스테이킹 웹사이트, 아웃소싱 미니게임까지 1인 대응.

지엑스씨 · xCBT Blockchain Engineer

2024~2025

매달 새 블록체인 게임을 미리 해보고 보상을 받는 미션 플랫폼. GXC 스피노프 팀, 2인 개발.

- 팀 빌딩 단계부터 합류해 웹사이트, NFT 스마트 컨트랙트, 구매·소각 검증 로직을 담당. 10K+ USDT 이상 수익을 낸 SNS 인증 미션 플랫폼 개발.
- 백엔드·인프라 담당 1인과 페어로 2인 개발. Turborepo 모노레포, Thirdweb 화이트리스트, 트위터·에픽게임즈·디스코드 OAuth.

캣제랩스 · Yooldo Frontend Engineer

2023~2024

Web2 게임의 Web3 전환을 돕는 Linea 최대 GameFi 플랫폼. Consensys(MetaMask) 등 지갑 팀과 기술 협업.

- 리브랜딩 이후 사용자수 20,000%+ 증가, 월간 트랜잭션 1.38M+, 월간 거래량 \$152.73K+. DappRadar 게이밍 섹터 26위·Linea 1위 (2024.04) 기록.
- 8,888개 NFT 컬렉션을 일주일 만에 완판해 3억 원 이상 수익. MetaMask(Consensys)·Unisat·Facewallet 팀과 영문 기술 리포트로 협업.
- 디자인 시스템을 npm 라이브러리(catze-ui)로 분리하고 styled-components → Tailwind 전환. 백오피스로 운영 kill switch를 10분 이상 단축.

블루포인트파트너스 Frontend Engineer

2021~2022

엑셀러레이터의 비상장 스타트업 투자 관리 인하우스 툴. 6개월 인턴 후 2개월 계약직으로 전환.

테이스팅벤처 · FOUND Founder

2018~2019

GPS 기반 분실물 습득/보상 앱 FOUND. 플레이스토어 5천 다운로드, 2020.02까지 운영.

스택

학력 · 자격

단국대학교 전자전기공학부 학사 · 3.92/4.5

2016~2023

TypeScript · React 19 · Next.js 15 · Vite · Bun · Jotai · TanStack Query · Tailwind v4 · WebSocket / Protobuf · TradingView Charting Library · dnd-kit · Solidity · Hardhat · OpenZeppelin UUPS · Viem / Wagmi · Abstract Global Wallet · React Native / Expo · Vercel · AWS	정보처리기사 한국산업인력공단	2020
	특허 · 버스 요금 결제 방법 및 이를 수행하는 버스 요금 결제 서버 특허청	2020
	창업 아이디어 해커톤 대상 경기창조경제혁신센터	2018
	Alchemy University Ethereum Bootcamp 수료 Alchemy	2024